



I Вступ

1. Конкурс організований Познанським відділенням польського математичного товариства, факультетом Математики та Інформатики UAM, Інститутом інформатики Познанського політехнічного університету та V загальноосвітньої середньої школи в Познані. Конкурсні завдання розробляються шкільними вчителями та викладачами, які співпрацюють з організаторами.
2. Інформація, пов'язана з конкурсом, буде розміщена на сайті koala.roznan.pl
Адреса електронної пошти організаторів конкурсу koala.konkurs@gmail.com
3. Конкурс проводиться у двох вікових категоріях:
 - для учнів 7 і 8 класів початкової школи,
 - для учнів старших класів.
4. Конкурс носить командний характер. Команда складається з трьох або чотирьох учнів однієї школи, розташованої на території Великопольського або Великопольського воєводства. Учень не може належати до більш ніж однієї команди.

II Цілі

1. Мета конкурсу-пробудити і розвинути інтерес молоді до дискретної математики (в тому числі комбінаторики) та інформатики (алгоритмічного мислення).
2. Конкурсні завдання створені, щоб стимулювати творче мислення та заохочувати до пошуку оригінальних та ефективних рішень.
3. Додатковими цілями конкурсу є: поліпшення навичок роботи в групі і вдосконалення мистецтва представлення рішень.

III Форма

1. Конкурс складається з трьох етапів.
 - 1.1. Перший етап проходить у формі ліги завдань, яка триває три тижні (три серії).
 - 1.2. Другий етап являє собою одноденне змагання по вирішенню завдань за обмежений час. Правила другого етапу будуть доступні командам, що вийшли у другий етап.
 - 1.3. Третій етап (фінал) – це матч між трьома командами. Правила гри будуть доступні командам, що вийшли у фінал.
2. Приклади завдань з попередніх років доступні на сайті конкурсу.

3. Команда повідомляє про своє бажання взяти участь у конкурсі, як зазначено на сайті конкурсу, не пізніше 6-го дня після початку першого етапу. Для подачі заявки необхідно вказати: назву команди, школи, імена та прізвища членів команди, а також адресу електронної пошти капітана команди.
4. Ім'я команди та електронна пошта капітана не можуть бути змінені під час конкурсу. Зазначена адреса електронної пошти капітана є основним способом зв'язку з організаторами, наприклад, на цю адресу організатори будуть відправляти важливі оголошення. Капітан зобов'язаний читати електронні листи від організаторів конкурсу. Команда несе повну відповідальність за те, що не прочитала повідомлення або не підтримала надану в ньому інформацію.
5. У кожній команді повинен бути опікун. Опікуном може бути вчитель з тієї ж самої школи, що і команда або один з батьків учасника конкурсу. Опікун інформує організаторів про те, що вони будуть піклуватися про команду (або про декількох команд) по електронній пошті, за адресою koala.konkurs@gmail.com тільки після цього заява команди приймається.
6. В першому етапі може брати участь будь-яка кількість команд з однієї школи.
7. Завдання першого етапу будуть опубліковані на сайті конкурсу. Поряд із завданнями буде зазначений крайній термін для відправки (в електронному вигляді) відповідей на завдання даної серії.
 - 7.1. Справа честі-це самостійність команди у вирішенні завдань. Опікун команди або інші треті особи не можуть надавати вказівки або допомагати у вирішенні завдань. Опікун до закінчення даної серії не може надати команді інформацію про те, чи вірні їх відповідь або рішення задачі з цієї серії.
 - 7.2. Під час першого етапу капітан команди відправляє відповіді на завдання (число, рядок знаків і т.д.) в електронному вигляді, як описано на сайті конкурсу.
 - 7.3. На першому етапі оцінюється тільки правильність відповіді (0 або 1 бал). Організатори не перевірятимуть, яким був хід міркувань, що ведуть до відповіді. Неправильні відповіді (також через неухважність друкуючого, наприклад друкарських помилок та інших редакційних помилок) або відправлені після відведеного часу оцінюються на 0 балів, незалежно від причини помилки або запізнення.
 - 7.4. Справа честі полягає в тому, щоб давати відповіді тільки тим завданням, для яких команда має обмірковану відповідь, яка є обґрунтованою.

8. Одне з конкурсних завдань кожної серії першого етапу буде сформульовано англійською мовою. Решта завдань буде сформульована польською та українською мовами.
9. Кількість набраних балів під час першого етапу конкурсу-це кількість правильних відповідей на завдання.
10. Апеляції на результати кожної серії першого етапу конкурсу будуть прийматися протягом трьох днів після оголошення результатів даної серії. Рішення журі щодо апеляції є остаточним.
11. До участі у другому етапі обох вікових категорій будуть запрошені команди, які після закінчення першого етапу перетнуть баловий поріг, визначений організаторами.
 - 11.1. У другому етапі конкурсу можуть брати участь не більше трьох команд з однієї тієї самої школи (винятком становитиме ситуація, коли кілька команд однієї школи мають однакову кількість балів з третьою командою цієї школи, яка пройшла поріг).
 - 11.2. Кількість запрошених команд у кожній із категорій конкурсу не перевищуватиме 10 (винятком може становити ситуація, коли кілька команд мають однакову кількість балів, як і команда, яка останньою пройшла поріг).
 - 11.3. Змагання другого етапу відбуваються на базі ВМіІ УАМ. У разі закриття ВМіІ з причин, що не залежать від організатора (наприклад, у разі загрози епідемії), команди вирішуватимуть завдання дистанційно. Форма проведення дистанційної роботи буде визначена оргкомітетом одразу після оголошення результатів першого етапу, а опікуни команд, які пройшли до другого етапу, отримають інструкції щодо проведення другого етапу конкурсу дистанційно.
 - 11.4. Одне із завдань другого етапу буде сформульовано англійською мовою. Решта завдань будуть сформульовані польською та українською мовами.
 - 11.5. Команда повинна скласти письмове рішення для кожного завдання, що оцінюється. Кожен розв'язок може бути написаний польською або українською мовами.
 - 11.6. Розв'язки задач оцінюються цілими числами за шкалою від 0 до 10.
12. До участі у третьому етапі (фіналі) обох вікових категорій конкурсу будуть запрошені три команди з трьох різних шкіл, які набрали найбільшу кількість балів у другому етапі конкурсу. У фіналі змагань може брати участь лише одна команда з тієї самої школи.
13. У другому та третьому етапах у разі рівної кількості балів порядок місць визначається за кількістю розв'язків, оцінених у 10 балів, кількість розв'язків, оцінених у 9 балів. і т.д.
14. Учасники другого та третього етапів конкурсу можуть користуватися: калькулятором та мовними словниками.
15. Якщо команда на першому етапі складається з трьох осіб, то під час цього етапу або на другому етапі вона може бути збільшена на одну особу. Особа, яка приєднується до команди на другому етапі або замінює іншу особу, не може належати до іншої команди, яка не пройшла до другого етапу. Про зміну складу команди опікун команди повинен повідомити організаторів електронною поштою.
16. У фіналі не може приєднатися до команди нова особа, лише у деяких випадках - за згодою організаторів - учасник команди може бути замінений. Особа, яка заміняє, не може бути з іншої команди, яка не пройшла до фіналу.
17. У нестандартних ситуаціях, не передбачених регламентом, рішення приймає оргкомітет.

IV Нагороди

1. Команда-переможець отримує кубок для школи.
2. Усі команди другого етапу та фіналу отримують дипломи.
3. Переможці обох вікових категорій змагань формують команди-представники Великопольського воєводства на міжбласних змаганнях. Решта фінальних команд виступають запасними на міжбласному матчі.

V Особові дані

Необхідною умовою участі в конкурсі є згода на обробку персональних даних. Опікуни команд висловлюють відповідну згоду електронною поштою відповідно до інструкцій на веб-сайті конкурсу. Для членів команд на веб-сайті змагань надаються друковані форми. Капітан команди зобов'язаний зібрати фотографії або скани заповнених форм ЗнОПД, перевірити їх розбірливість та надіслати на електронну адресу koala.konkurs@gmail.com не пізніше третього дня після закінчення першого етапу конкурсу.

VI Контактна інформація

Якщо у вас виникли питання, звертайтеся до організаторів електронною поштою (koala.konkurs@gmail.com).

