

Konkurs matematyczno-informatyczny KOALA
XII edycja

Regulamin

I Wstęp

1. Konkurs jest organizowany przez Oddział Poznański Polskiego Towarzystwa Matematycznego, Wydział Matematyki i Informatyki UAM, Instytut Informatyki Politechniki Poznańskiej oraz V Liceum Ogólnokształcące w Poznaniu.
2. Informacje związane z konkursem będą zamieszczane na stronie internetowej koala.poznan.pl
Adresem email organizatorów konkursu jest koala.konkurs@gmail.com
3. Konkurs jest organizowany w dwóch kategoriach wiekowych:
dla uczniów klas 6 – 8 szkół podstawowych,
dla uczniów szkół ponadpodstawowych.
4. Konkurs ma charakter drużynowy. Drużynę tworzy trzech lub czterech uczniów tej samej szkoły, znajdującej się na terenie Wielkopolski lub województwa wielkopolskiego.
Uczeń nie może należeć do więcej niż jednej drużyny.

II Cele

1. Celem konkursu jest rozbudzanie i rozwijanie zainteresowań młodzieży matematyką dyskretną (w tym kombinatoryką) i informatyką (myśleniem algorytmicznym).
2. Zadania konkursowe mają pobudzać kreatywne myślenie i zachęcać do poszukiwania oryginalnych i efektywnych rozwiązań.
3. Dodatkowymi celami konkursu są: doskonalenie umiejętności pracy w grupie oraz doskonalenie sztuki prezentacji rozwiązań.

III Forma

1. Konkurs składa się z trzech etapów.
 - 1.1. Etap pierwszy ma formę ligi zadaniowej, składającej się z trzech serii zadań.
Zostanie przeprowadzony za pośrednictwem strony internetowej.
 - 1.2. Etap drugi ma formę jednodniowych zawodów rozwiązywania zadań w ograniczonym czasie.
Regulamin drugiego etapu będzie udostępniony drużynom, które awansowały do drugiego etapu.
 - 1.3. Etap trzeci (finał) ma charakter meczu między trzema drużynami.
Regulamin meczu będzie udostępniony drużynom, które awansowały do finału.
2. Przykładowe zadania z poprzednich edycji są udostępnione na stronie internetowej konkursu.
3. Drużyna zgłasza chęć udziału w konkursie zgodnie z instrukcją na stronie konkursowej, najpóźniej 6. dnia po rozpoczęciu pierwszego etapu. Zgłoszenie wymaga podania: nazwy drużyny, szkoły, imion i nazwisk członków drużyny oraz adresu email kapitana drużyny.
4. Nazwa drużyny i email kapitana nie mogą być zmieniane w trakcie konkursu.
Podany adres email kapitana jest podstawową drogą kontaktu z organizatorami, np. na ten adres organizatorzy wysyłać będą ważne ogłoszenia. Kapitan jest zobowiązany czytać wiadomości email od organizatorów konkursu. Drużyna ponosi pełną odpowiedzialność za nieodczytanie wiadomości lub niedotarcie do informacji w niej przekazanych.

5. Opiekunem może być nauczyciel ze szkoły, którą drużyna reprezentuje, rodzic lub opiekun prawny jednego z uczestników konkursu. Opiekun informuje organizatorów o objęciu opieką drużyny (lub kilku drużyn) zgodnie z instrukcją na stronie konkursu.

6. W pierwszym etapie może uczestniczyć dowolna liczba drużyn z tej samej szkoły.

7. Zadania pierwszego etapu będą udostępnione na stronie internetowej konkursu. Wraz z zadaniami będzie podany ostateczny termin przestania (elektronicznie) odpowiedzi do zadań danej serii.

7.1. Sprawą honoru jest samodzielność drużyny w rozwiązywaniu zadań. Opiekun drużyny lub inne osoby trzecie nie mogą udzielać wskazówek ani pomagać w rozwiązywaniu zadań. Opiekun przed zakończeniem danej serii nie może udzielać drużynie informacji, czy ich odpowiedź lub rozwiązanie zadania z tej serii są poprawne.

7.2. W czasie trwania pierwszego etapu kapitan drużyny przesyła odpowiedzi do zadań (liczba, ciąg znaków itp.) elektronicznie, w sposób opisany na stronie internetowej konkursu.

7.3. W pierwszym etapie oceniana jest wyłącznie poprawność odpowiedzi (0 lub 1 punkt).

Organizatorzy nie będą sprawdzać, jaki był tok rozumowania do niej prowadzący. Odpowiedzi nieprawidłowe (również z powodu nieuwagi wpisującego, np. literówek i innych błędów redakcyjnych) lub przysłane po czasie są oceniane na 0 punktów, niezależnie od powodu wystąpienia błędu lub spóźnienia.

7.4. Sprawą honoru jest podawanie odpowiedzi tylko do tych zadań, dla których drużyna ma odpowiedź przemyślaną, popartą uzasadnionym domniemaniem

8. Jedno z zadań konkursowych każdej serii pierwszego etapu będzie sformułowane w języku angielskim. Pozostałe zadania sformułowane będą w języku polskim.

9. Liczba zdobytych punktów pierwszego etapu konkursu to liczba poprawnych odpowiedzi do zadań.

10. Odwołania od wyników każdej serii pierwszego etapu konkursu będą przyjmowane w ciągu trzech dni od ogłoszenia wyników danej serii. Decyzja jury w sprawie odwołania jest ostateczna.

11. Do udziału w drugim etapie obu kategorii wiekowych zostaną zaproszone drużyny, które w eliminacjach przekroczą próg punktowy określony przez organizatorów po zakończeniu pierwszego etapu.

11.1. W drugim etapie konkursu mogą wziąć udział nie więcej niż trzy drużyny z tej samej szkoły (wyjątek będzie stanowił sytuacja, w której kilka drużyn z tej samej szkoły ma tę samą liczbę punktów co trzecia awansująca z tej szkoły drużyna).

11.2. Liczba zaproszonych drużyn każdej z kategorii konkursu nie będzie większa niż 10 (wyjątek może stanowić sytuacja, w której kilka drużyn ma tę samą liczbę punktów co ostatnia awansująca drużyna).

11.3. Zawody drugiego etapu odbywają się na terenie WMI UAM lub V LO w Poznaniu. W przypadku zamknięcia uczelni z przyczyn niezależnych od organizatora (np. przy zagrożeniu epidemicznym), drużyny będą rozwiązywać zadania zdalnie. O formule pracy zdalnej komitet organizacyjny zdecyduje niezwłocznie po ogłoszeniu wyników pierwszego etapu a opiekunowie drużyn, które awansowały do drugiego etapu, otrzymają instrukcję przeprowadzenia drugiego etapu konkursu na odległość.

11.4. Jedno z zadań drugiego etapu będzie sformułowane w języku angielskim. Pozostałe zadania sformułowane będą w języku polskim.

11.5. Drużyna jest zobowiązana do zredagowania na piśmie (po polsku) rozwiązania każdego zadania, które ma być oceniane.

11.6. Rozwiązania zadań oceniane są liczbami całkowitymi w skali od 0 do 10.

12. Do udziału w trzecim etapie (finale) obu kategorii wiekowych konkursu zostaną zaproszone trzy drużyny z trzech różnych szkół, które zdobyły największą liczbę punktów w czasie zawodów drugiego etapu. W finale konkursu może rywalizować tylko jedna drużyna z tej samej szkoły.

13. W drugim i trzecim etapie w przypadku równej liczby punktów o kolejności miejsc decyduje kolejno: liczba rozwiązań ocenionych na 10 pkt., liczba rozwiązań ocenionych na 9 pkt. itd.

14. Uczestnicy drugiego i trzeciego etapu konkursu mogą posługiwać się: kalkulatorem i słownikami językowymi.

15. Jeżeli drużyna na pierwszym etapie liczy trzy osoby, w trakcie tego etapu lub na etapie drugim może zostać powiększona o jedną osobę. Osoba dołączająca do zespołu na drugim etapie lub zastępująca inną osobę nie może pochodzić z innej drużyny, która nie awansowała do drugiego etapu. O zmianie składu drużyny opiekun drużyny powinien poinformować organizatorów drogą mailową.

16. W finale nie może do drużyny dołączyć nowa osoba, jedynie w przypadkach losowych – za zgodą organizatorów – członek drużyny może zostać zastąpiony. Osoba zastępująca nie może pochodzić z innej drużyny, która nie awansowała do finału.

17. W sytuacjach nietypowych, nieprzewidzianych regulaminem, decyzję podejmuje komitet organizacyjny.

IV Nagrody

1. Zwycięska drużyna otrzymuje puchar dla szkoły.

2. Wszystkie drużyny z drugiego etapu i finału otrzymują dyplomy.

3. Zwycięzcy obu kategorii wiekowych konkursu tworzą reprezentację Wielkopolski na zawodach międzyregionalnych. Pozostałe drużyny finałowe pełnią rolę rezerwowych na mecz międzyregionalny.

V Warunki uczestnictwa w konkursie

1. Uczestnictwo w konkursie jest nieodpłatne.

2. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w konkursie tylko za zgodą swoich rodziców lub opiekunów prawnych.

3. Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z akceptacją przez uczestnika, a w przypadku uczestnika niepełnoletniego również przez jego opiekuna, regulaminu w całości i oznacza zgodę na publiczne udostępnianie treści każdej z wypowiedzi konkursowych na stronie internetowej konkursu. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania zasad określonych w regulaminie, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w konkursie.

4. Dane osobowe uczestników konkursu i opiekunów drużyn będą przetwarzane w celach organizacji konkursu, wyłonienia zwycięzców oraz przygotowania dyplomów.

5. Dane osobowe będą wykorzystywane zgodnie z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych (dalej: RODO). Administratorem danych jest Politechnika Poznańska z siedzibą przy pl. Marii Skłodowskiej-Curie 5, 60-965 Poznań. Wszelkich informacji i wyjaśnień w sprawach związanych z danymi osobowymi udziela, inspektor ochrony danych, pod adresem e-mail: iod@put.poznan.pl

6. Uczestnicy konkursu oraz opiekunowie drużyn, poprzez przystąpienie do konkursu, wyrażają zgodę na opublikowanie imienia, nazwiska oraz nazwy szkoły w publikacjach organizatora, a także w Internecie.

7. Niepodanie danych osobowych uniemożliwia udział w konkursie.

VI Informacje kontaktowe

W przypadku pytań prosimy o kontakt mailowy z organizatorami (koala.konkurs@gmail.com).